



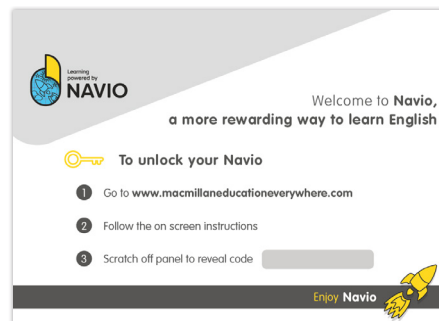
# CONTENIDOS

INICIO .....	3
REQUISITOS DEL SISTEMA .....	5
PROBAR LA APLICACIÓN .....	6
UNIRSE A UNA CLASE .....	7
CREAR UN AVATAR .....	8
EXPLORAR LOS MUNDOS .....	9
LIBROS DIGITALES .....	10
COMPLETAR ACTIVIDADES .....	12
PERFIL DEL ALUMNO .....	14
REWARDS .....	15
AJUSTES .....	16



# INICIO

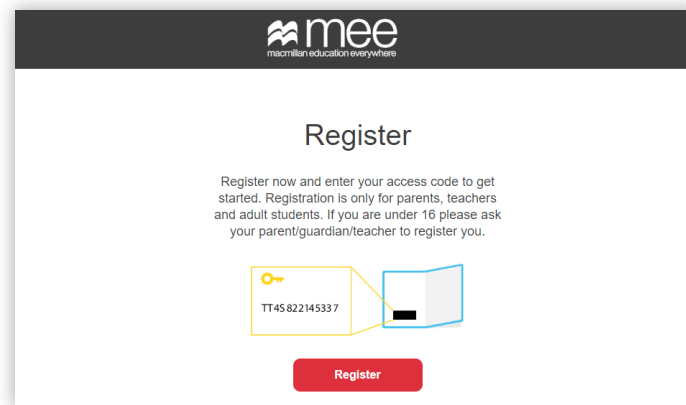
Los códigos de acceso para la aplicación del alumno se encuentran en el reverso de la portada del Student's Book o del Activity Book.



Cuando tengas el código de acceso, dirígete a [macmillaneducationeverywhere.com](https://www.macmillaneducationeverywhere.com) para crear tu cuenta.

**1** Haz clic en **Register**.

Si eres menor, tendrás que utilizar el correo electrónico de uno de tus padres o tutores para hacerlo.

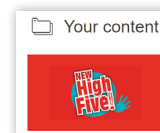


**2** Introduce tu código de acceso y haz clic en **Check code**.

**3** Introduce tus datos y haz clic en **Register and activate code**.

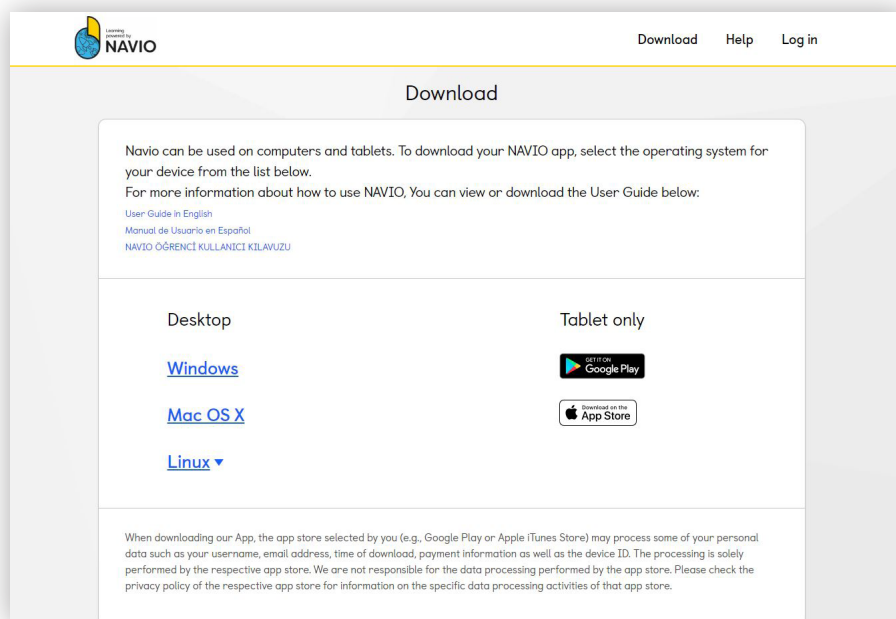
Si te has registrado como menor, se enviará un enlace de confirmación a la dirección de correo electrónico que has introducido antes. Haz clic en el enlace para confirmar tu cuenta.

A continuación, podrás iniciar sesión y tendrás acceso a tus contenidos.



# DESCARGAR LA APLICACIÓN DE NAVIO

- 1 Haz clic en **View** para descargar la aplicación de Navio. A continuación, selecciona tu sistema operativo para ir a la App Store correspondiente o para descargar la aplicación directamente en tu equipo.



- 2 Si utilizas Windows, Mac o Linux, abre el archivo Zip que has descargado. A continuación, haz doble clic en el archivo instalador y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar la aplicación de Navio.
- 3 Busca la aplicación de Navio en tu dispositivo y ábrela para comenzar.



**Atención:** para ver los requisitos del sistema, ve a la página siguiente.

# REQUISITOS DEL SISTEMA

## Desktop

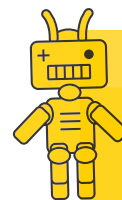
Se requiere conexión a internet de forma ocasional.

- Windows 8.1, 10 (64 o 32 bits); Navegador: Internet Explorer 11 / Edge / Firefox / Chrome.
- MacOS 10.12., 10.13 (64 bits); Navegador: Safari 9, 10 / Firefox / Chrome.
- Linux (Ubuntu LTS) 14.04, 16.04, 18.04 (64 o 32 bits); Navegador: Firefox / Chrome.
- Velocidad de la CPU (o equivalente): cualquier procesador de doble núcleo de 2 GHz.
- RAM: 4GB; Almacenamiento: 4GB.
- Resolución: 1024×768 píxeles y color verdadero (32 bits).
- Tarjetas gráfica y de sonido para reproducir archivos de vídeo y juegos 3D.

## Tablet

Se requiere conexión a internet de forma ocasional.

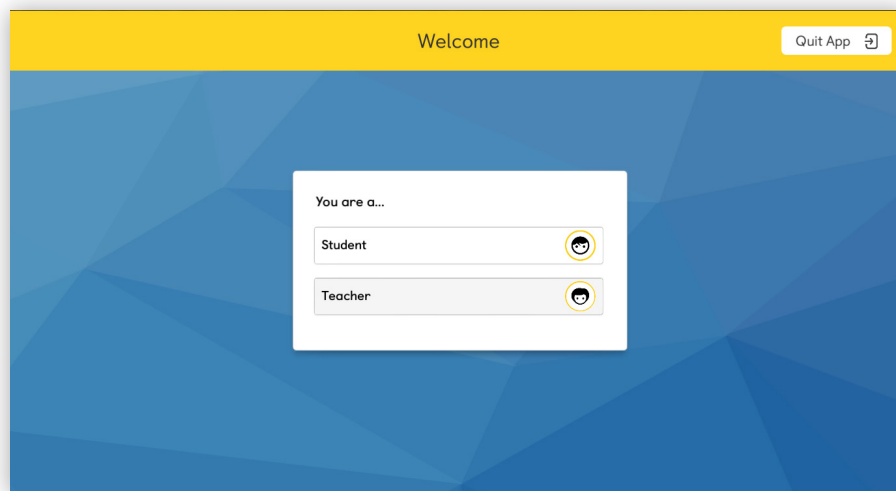
- Android 5.1, 6.0, 7.1; Navegador: Chrome.
- iOS: 9.3.6, 10, 11; Dispositivos: iPad Air 2, iPad, iPad Pro; Navegador: Safari 10.
- Velocidad de la CPU (o equivalente): procesador de doble núcleo de 1 GHz o superior.
- RAM: 4GB (se recomiendan 8 GB); Almacenamiento: 3GB.
- Resolución mínima: 1024×768; Pantalla: 7 o 10 pulgadas.



**Atención:** esta información era correcta cuando se creó la guía. Puedes ver los requisitos del sistema actualizados en [macmillaneducationeverywhere.com/system-requirements](https://www.macmillaneducationeverywhere.com/system-requirements).

# PROBAR LA APLICACIÓN

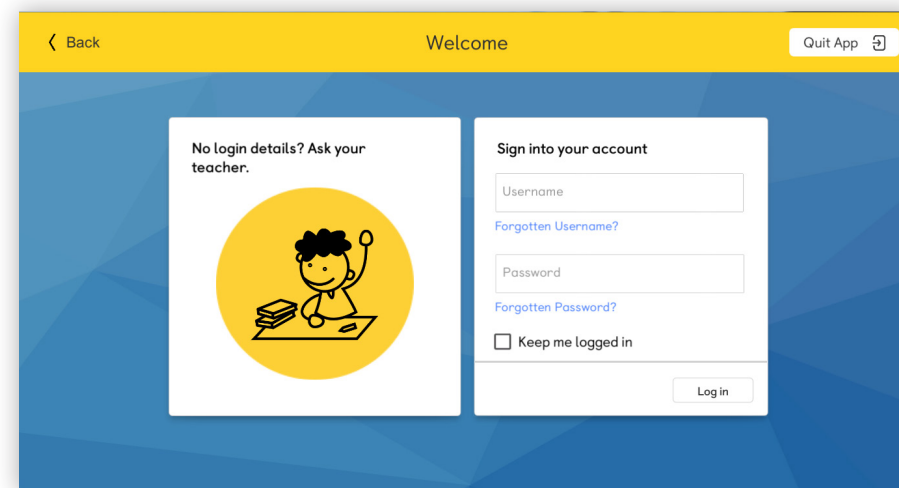
Navio es intuitiva y fácil de usar, incluso para los más pequeños. Utiliza estas instrucciones como ejemplo.



**1** Abre la aplicación y selecciona **Student**.



**Atención:** si tu profesor ha creado tu cuenta, pregúntale cuál es tu usuario y contraseña.



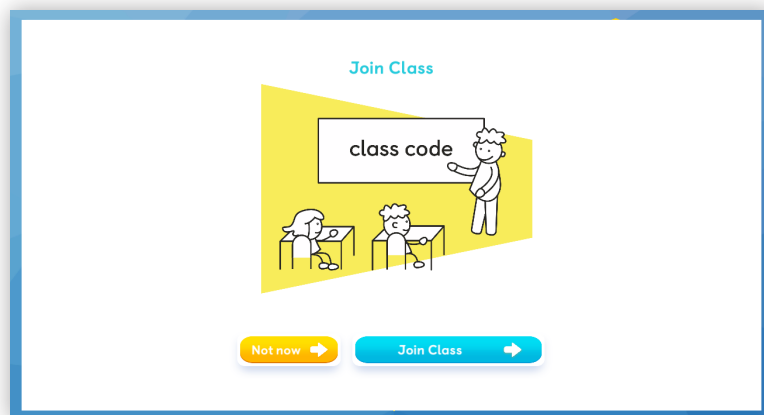
**2** Escribe tu usuario y contraseña y haz clic en **Log in**. Si quieres mantener la sesión abierta en tu equipo, haz clic en **Keep me logged in**. No recomendamos esta opción si usas un equipo público o compartido.

# UNIRSE A UNA CLASE

Si ya has creado tu cuenta, tu profesor te dará un código para que puedas unirte a su clase.

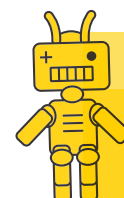
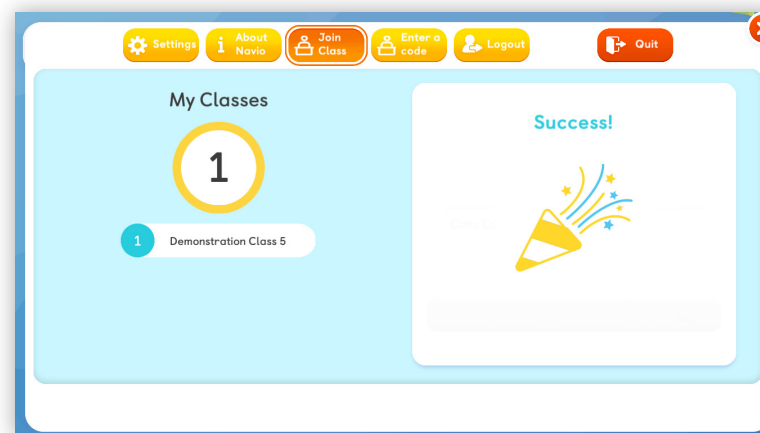
La primera vez que uses Navio te pedirán que te unas a una clase.

- 1 Introduce el código de clase que te ha enviado el profesor.
- 2 Selecciona **Join Class**.



- 3 La nueva clase aparecerá debajo de **My Classes**.

Si quieres unirte a la clase más tarde, puedes hacerlo en **Settings**.



**Atención:** también puedes usar el código si has cambiado de clase, por ejemplo, al principio del nuevo año escolar.

# CREAR UN AVATAR

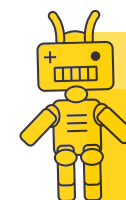
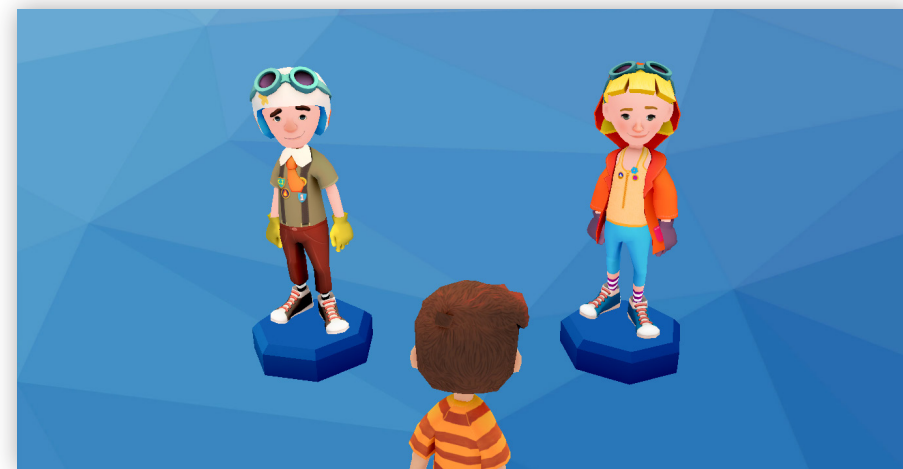
- 1 La primera vez que uses Navio tendrás que elegir tu avatar. No te preocupes, podrás cambiarlo más adelante.
- 2 Elige tu avatar y usa las barras para personalizarlo.

A continuación, haz clic en **Done**.



Después, elige a tu guía.

- 3 Conoce a tus guías y elige a uno. Podrás cambiarlo siempre que quieras.



**Atención:** tus avatares y guías pueden cambiar dependiendo del curso, por lo que verás avatares diferentes a lo largo de esta guía.



# EXPLORAR LOS MUNDOS

Aquí verás una guía rápida de la pantalla de inicio. Entra en cada apartado para obtener más información sobre cada característica.

Dirígete a **Settings** para configurar el audio y la pantalla, unirse a otra clase, cerrar sesión o salir de la aplicación. Para ver las instrucciones paso a paso, ve a la página 16.

En el **Student Profile** puedes editar tu avatar, cambiar a tu guía y descubrir cuántos puntos e insignias has conseguido. Para ver las instrucciones paso a paso, ve a la página 14.

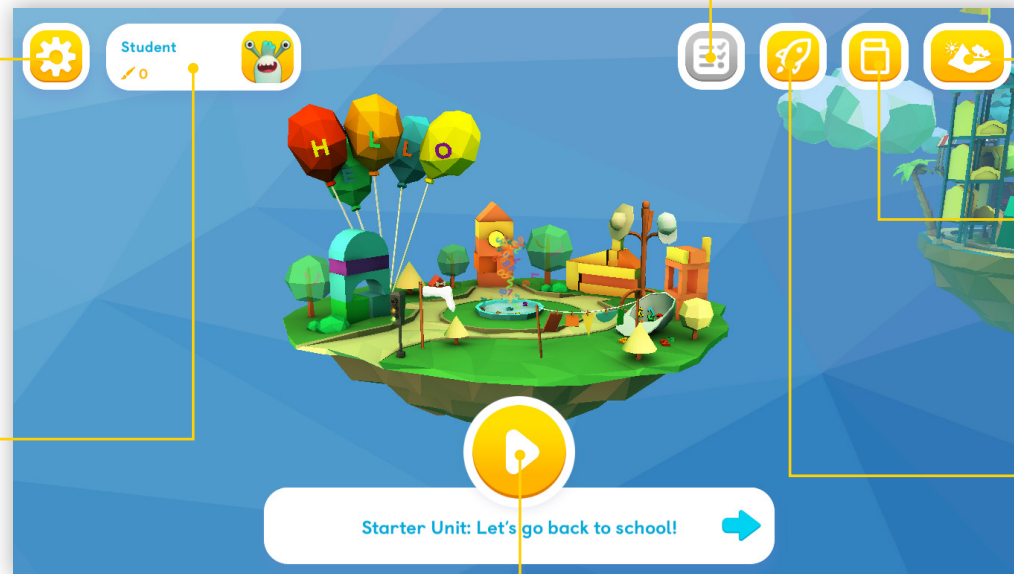
Utiliza las flechas para moverte entre los mundos y selecciona **Play** para entrar en ellos.

Si tu profesor ha evaluado alguna de tus actividades, verás la notificación aquí.

Selecciona el icono del mapa para abrir el menú de unidades.

Si tu suscripción incluye **Libros Digitales**, podrás encontrarlos aquí. Para ver las instrucciones paso a paso, ve a la página 11.

Si tienes varias suscripciones o quieres activar un nuevo curso, haz clic en este icono.

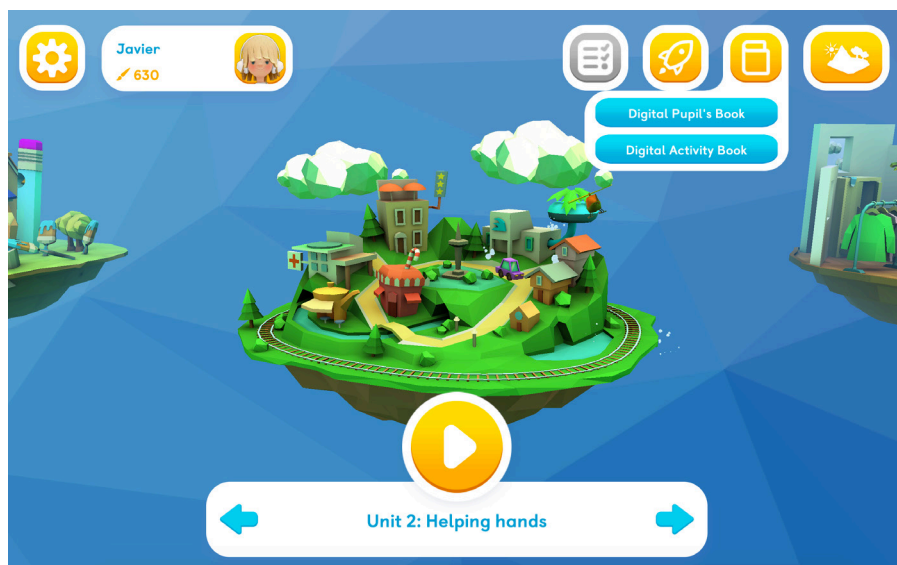


**Atención:** puedes ir a otras unidades si no vas a empezar por la primera.

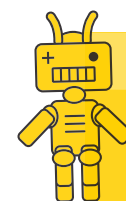
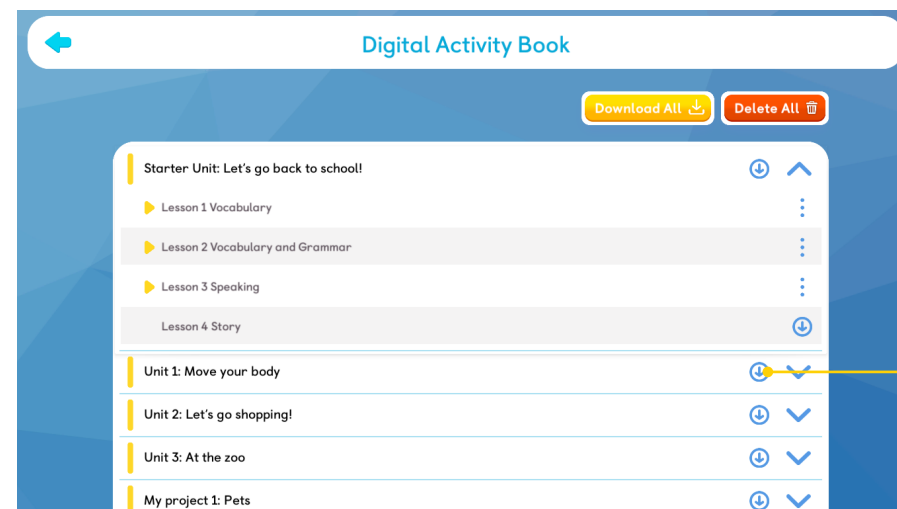
# LIBROS DIGITALES

Si solo tienes una suscripción digital, encontrarás tus Libros Digitales en la pantalla de inicio.

- 1 Haz clic en el icono del libro para abrir el menú.
- 2 Selecciona el libro que quieres abrir.



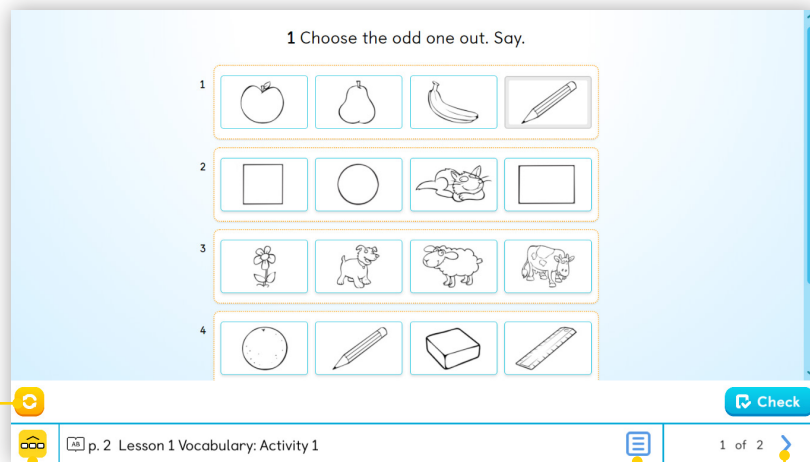
- 3 Utiliza los botones que aparecen a la derecha para descargar las lecciones que necesitas.
- 4 A continuación, haz clic en una lección para abrirla.



**Atención:** también puedes borrar las lecciones que ya no uses para liberar espacio en tu dispositivo.

# LIBROS DIGITALES

Explora la pantalla del libro digital.

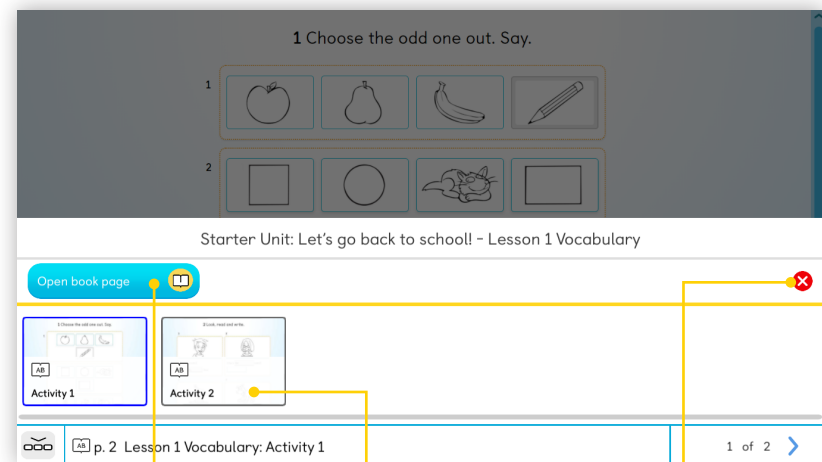


Abre el Carrusel para ver todas las actividades de una lección.

Haz clic aquí para volver atrás.

Haz clic aquí para ver la siguiente actividad.

Haz clic en este icono para borrar las respuestas que has marcado.



Haz clic aquí para abrir la página del libro.

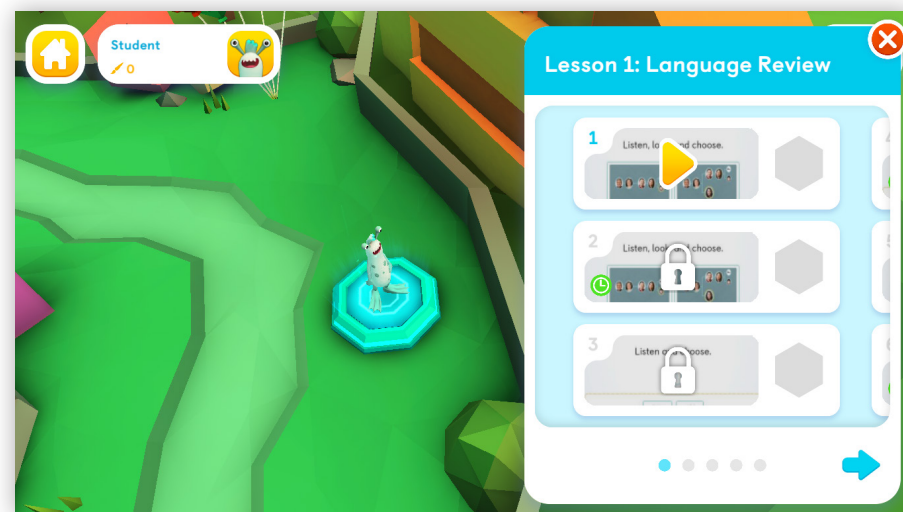
Para ir a una actividad, haz clic en ella.

Cierra el Carrusel desde aquí.

# COMPLETAR ACTIVIDADES

Navio contiene varias horas de actividades lingüísticas que siguen el plan de estudios de tu curso, diseñado por Macmillan.

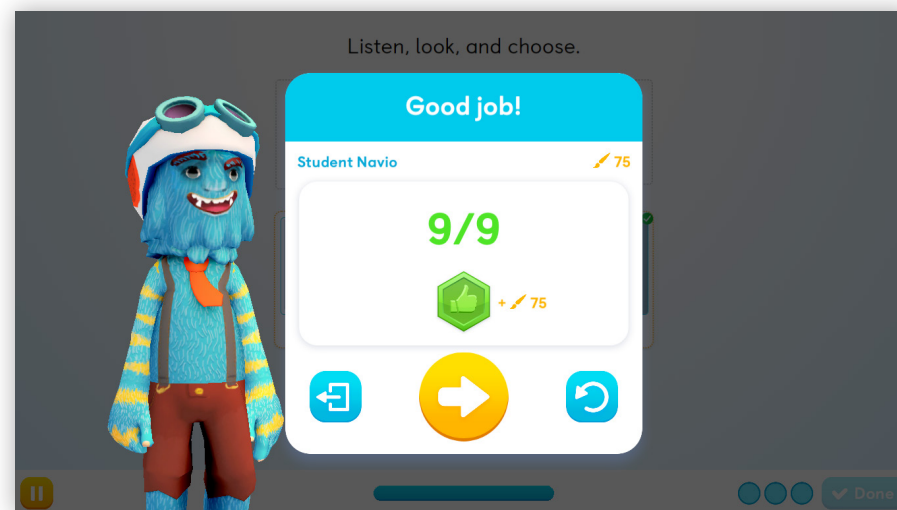
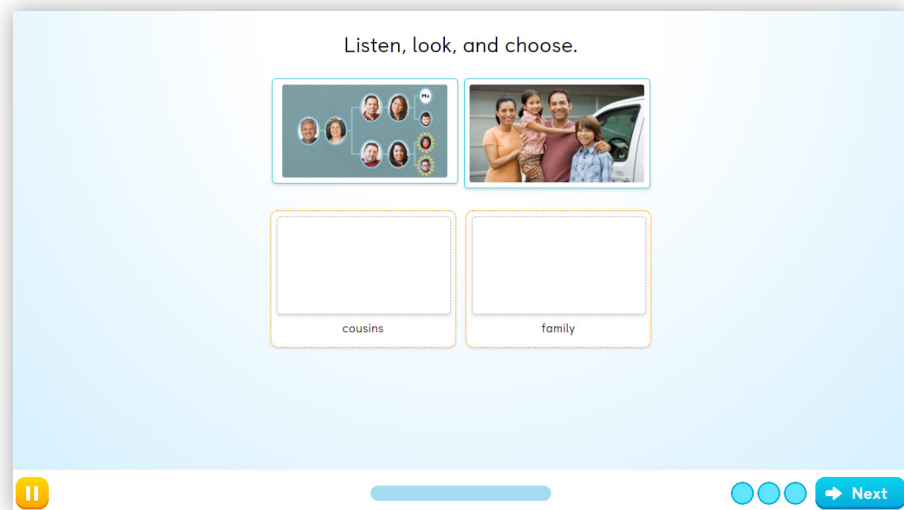
- 1 Cada lección del curso está representada por un octógono azul en el mapa. Haz clic en él para que tu avatar salte y entre en el menú de actividades.
- 2 Haz clic en botón de **Play** para abrir la actividad.



**Atención:** Debes completar con éxito cada actividad para desbloquear la siguiente.

# COMPLETAR ACTIVIDADES

A medida que completes actividades ganarás puntos e insignias.



Después de cada actividad podrás ver cuántos puntos e insignias has conseguido, hacer la siguiente actividad o volver a intentarlo.



**Atención:** debes hacer clic en **Next** para enviar tus respuestas. También pueden utilizar la tecla **Intro** de tu ordenador.

# PERFIL DEL ALUMNO

Cuando hayas ganado suficientes puntos podrás usarlos para personalizar tu avatar.



- 1 Abre el Student Profile y selecciona **Edit your avatar**.



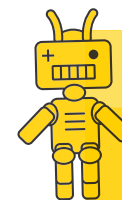
- 2 Elige los artículos que quieres comprar con tus puntos. Cuando hayas terminado selecciona **Done**.

# REWARDS

En Rewards, podrás ver todas tus insignias y seguir tu progreso.

Conseguirás insignias diferentes dependiendo de las actividades que completes:

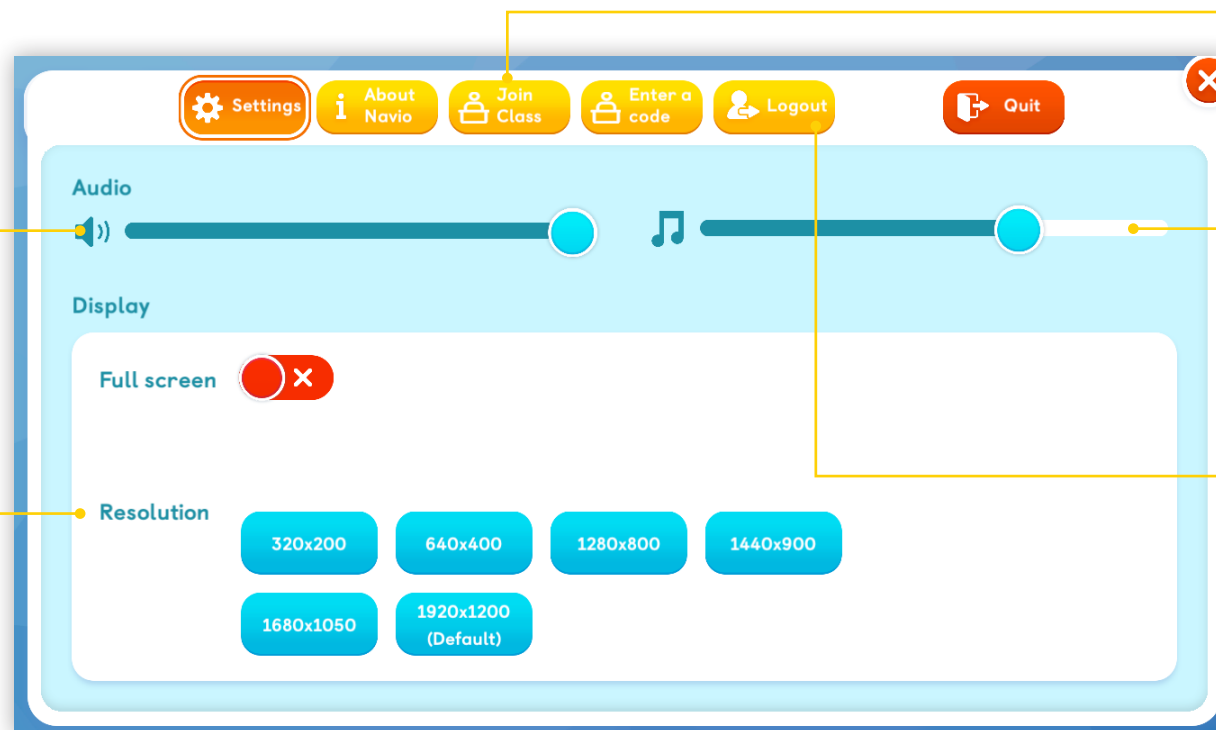
- Con las actividades de **Presentation**, como las canciones, las historias y los vídeos, ganarás una insignia **azul**.
- Con las de **Practice** ganarás una **verde** (pierdes una vida cada vez que te equivocas).
- Cuando completes correctamente una actividad de Practice, desbloquearás un **Challenge**, en el que tendrás tres vidas y un temporizador. Cuantas más veces hagas estas actividades, más puntos e insignias conseguirás: **bronce, plata y oro**.



**Atención:** Cuantas más veces repitas las actividades, más puntos e insignias podrás conseguir. De hecho, solo podrás conseguir insignias de bronce, plata y oro si realizas las actividades varias veces y mejoras tu puntuación. Recuerda que puedes repetir las actividades aunque las hayas finalizado correctamente.

# AJUSTES

Accede al menú de Settings para ajustar los parámetros de Navio, entre otras cosas.



Desde aquí puedes ajustar el volumen de las actividades.

Aquí puedes cambiar a pantalla completa o ajustar su resolución para que se adapte a tu dispositivo.

Descubre cómo puedes unirte a otra clase en la página 7.

Desde aquí puedes ajustar el volumen de la música de fondo.

Haz clic en **Logout** si otro alumno o el profesor necesitan iniciar sesión. Haz clic en **Quit** si quieres cerrar Navio.





## Enlaces útiles

[Macmillan Education Everywhere](#)

[Requisitos del sistema](#)

[Ayuda](#)



**Macmillan Education**

4 Crinan Street

London N1 9XW, UK